



Auf die Plätze, malen, los! – Spielerische Bibliotheksveranstaltung mit Tablet und App

| | |
|------------------|----------------|
| Zielgruppe: | KiTa-Gruppe |
| Max. Teilnehmer: | 1 KiTa-Gruppe |
| Dauer: | ca. 50 Minuten |
| Form: | digital |

Ziel

Bei dieser Bibliotheksveranstaltung stehen die kindliche Entwicklung der Kreativität, das Konzentrationsvermögen und die Fähigkeit des Zuhörens im Vordergrund. Durch den Einsatz einer kindgerechten App wird zudem die Medienkompetenz gefördert.

Materialien / Vorbereitung:

- Auf dem Tablet die App „Quiver“ installieren.
 - Optional: Tabletkoffer der Büchereizentrale Niedersachsen nutzen.
- „Quiver“-Vorlagen¹ ausdrucken (pro Kind mind. 1 Ausmalvorlage)
 - [Kostenlose „Quiver“-Vorlagen](#)
 - Weitere [Sammlungen](#) von „Quiver“-Malvorlagen
 - Neben kostenpflichtigen Premium-Sammlungen gibt es hier auch kostenlose Sammlungen, hier sind auch noch weitere Vorlagen zum Thema „Fliegen“ zu finden („Heißluftballon, Rakete, Vögel“).
- Bunte Stifte.
- Vorlesegeschichte auswählen (z.B. „Der Wolf, der aus dem Buch fiel“).
- Text der Leo-Postkarte (s. Anhang) in die Postkarten-Vorlage einfügen und ausdrucken.
- Sitzplätze/Treffpunkt vorbereiten.
- Optimal:
 - Beamer
 - „Tablethülle für Kinder“ (Zwecks besserer Handhabung)

Durchführung

Einführung (10 Minuten)

- Die Kinder werden vom Bibliothekspersonal in Empfang genommen und in die Kinderbibliothek oder den Veranstaltungsbereich geführt.
- Die Kinder werden begrüßt und dazu eingeladen bei diesem Besuch eine Geschichte zu hören.

¹ Das Angebot und die Konditionen von Apps und deren Inhalten sind unbeständig, daher muss der Einsatz im Rahmen von Veranstaltungen sorgfältig und regelmäßig geprüft werden. Aktuell (05/2022) ist der Download der App und der Vorlage kostenlos. Um die ausgemalte Vorlage mit der App einscannen zu können, fallen allerdings Kosten an (2€ im Monat im Abo oder 2€ pro Motiv).

- Vorlesen der Leo-Post - Überleitung zum Ausmalen der „Quiver“-Vorlagen.

Ablauf (25 - 30 Minuten)

- **Vorlesen** der ausgewählten Geschichte (kein Bilderbuchkino!)
- Parallel: Ausmalen der Vorlagen.
- Überleitung zur „Quiver“-App: „Das ist ja toll, dass der Wolf aus der Geschichte herausgekommen ist... Oh, guckt mal! Ich glaube, aus euren Bildern kommt auch etwas heraus... Da hat sich etwas bewegt... Seht ihr das? Hm, vielleicht schauen wir mal zusammen durch dieses Tablet... Vielleicht sehen wir dann etwas.“
- Einsatz der „Quiver“-App:
 - Als Beispiel 3-D-Effekt der „Quiver“-Ausmalvorlage Flugzeug zeigen.
 - Alle Kinder betrachten ihre 3-D-Bilder mit Hilfe des Tablets.
 - Optional:
 - Einsatz eines Beamers, sodass alle Kinder alle 3-D-Bilder gemeinsam betrachten können.

Abschluss (10 Minuten)

- Stöberphase und Ausleihe.
- Optional:
 - Jedes Kind erhält einen Stempel in seinem [Piloten-Logbuch](#).
- Verabschiedung der Kinder.

Anhang „Auf die Plätze, malen, los!“: Postkarte

Liebe Kinder!

Wie schön, dass Ihr heute in Eurer Bibliothek seid.

Ihr hört gleich eine tolle Geschichte. Schade, dass ich nicht dabei sein kann.

Bei meinem letzten Besuch in der Bibliothek habe ich Euch Ausmalvorlagen mitgebracht.

Die sind ganz besonders. Lasst Euch überraschen!

Bis bald, Euer Leo

P.S. Ich schreibe Euch bald wieder!