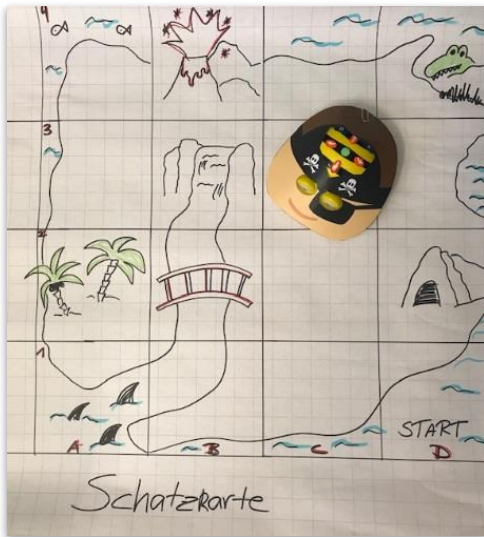




Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Auf Schatzsuche



Zunächst wird eine Piraten- oder Abenteuergeschichte aus einem in der Bibliothek vorhandenem Bilderbuch vorgelesen. Als Begleitaktion folgt nun eine Schatzsuche mit dem Bee-Bot oder Blue-Bot. Teilen Sie auf einem Flipchart-Blatt ein Raster mit 4x4 Quadraten à 15 cm Seitenlänge ein und zeichnen eine Schatzkarte über den Gesamtplan ein (siehe Abbildung links). Alternativ können Sie die der Mach-mal-Box beiliegenden Schatzkartenfelder in die Klarsichtmatte einlegen oder unsere Druckvorlage für sich nutzen.

Reihum wird für jedes Kind ein Schatz (z.B. Süßigkeit) auf einem beliebigen Feld „versteckt“ und jedes Kind programmiert einmal den Bee-Bot vom Startfeld bis zum Schatz. Dazu kann der Programmierplan für die Schatzsuche genutzt werden, der als Kopiervorlage

beiliegt. Anschließend wird die Programmierung laut Plan durchgeführt. Jedes Kind überprüft, ob der Bee-Bot den Schatz findet. Vor der nächsten Schatzsuche wird mit der Clear-Taste der Speicher des Bee-Bots gelöscht.

Zusätzlich besteht die Möglichkeit, den Bee-Bot als Pirat zu verkleiden. Laden Sie sich hierfür optional eine der Vorlagen herunter:

<https://www.primarytreasurechest.com/teachingresources/category/bee-bot-jackets.html>



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Auf Schatzsuche

Vorlage zum Zusammensetzen der Schatzinselkarten





Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Auf Schatzsuche

Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar

