



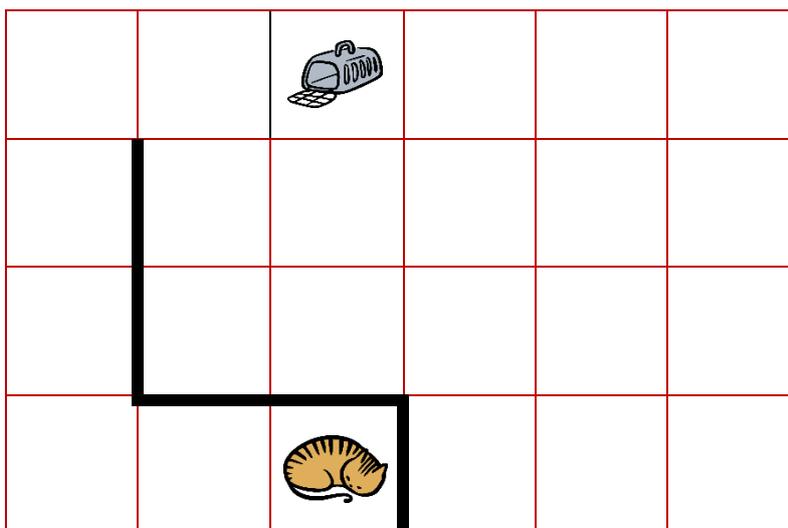
## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

### Aufgaben mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden – Die Katze muss zum Tierarzt

In allen Konzepten mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden sollen die Kinder mit dem Blue-Bot nicht nur von einem fiktiven Startpunkt zum Ziel gelangen, sondern sich mit Hürden auseinandersetzen, die vielleicht den Weg blockieren oder vorgegebene Aufträge nicht nacheinander, sondern in einem Zug erledigen.

Für jedes Konzept stehen Aufgabenblätter und verschiedene Programmierpläne zur Verfügung, damit die Kinder die komplexen Abfolgen nachlesen, ausprobieren, dokumentieren und eventuell korrigieren können. Alle Konzepte mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden eignen sich besonders für Kinder, die schon mit der Funktionsweise der Blue-Bots oder Bee-Bots vertraut sind.

Alternativ können Sie diese Konzeptreihe als Teil von Projektwochen in Schulen anbieten, da in der Regel mehr Zeit zum Erklären und Experimentieren vorhanden ist. Laden Sie die Gruppe mehrfach ein und bauen die Arbeit mit dem Blue-Bot oder Bee-Bot langsam auf. Gestalten Sie das Arbeitsblatt um. Starten Sie mit der Erklärung der Funktionsweisen und setzen dann das Konzept mit Schwierigkeitsgrad 1 ein. Beim nächsten Besuch beginnen Sie in der Einführung mit einer kurzen Wiederholung der verschiedenen Befehle und setzen Schwierigkeitsgrad 2 ein. Im dritten Termin kommt das Konzept mit Schwierigkeitsgrad 3 zum Einsatz. Dies könnte in der Arbeit mit den Blue-Bots den Abschluss der Projektwoche bilden.



Im Konzept **Die Katze muss zum Tierarzt** gibt es wiederum Hürden zu überwinden. Es sind mehrere schwarze Balken vorhanden, die der Blue-Bot nicht überfahren darf. Das ist im Schwierigkeitsgrad 1 nicht sehr schwierig. Die Herausforderung beginnt ab Schwierigkeitsgrad 2. Hier ist das Vorwärtsfahren nicht erlaubt. Die Route erfordert eine andere Programmierung. Im Schwierigkeitsgrad 3 dürfen die Kinder nur links oder

rückwärtsfahren. Es muss wieder ganz neu überlegt werden, wie der Weg mit den Einschränkungen bewältigt werden kann.



## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

### Die Katze muss zum Tierarzt

#### Aufgabe

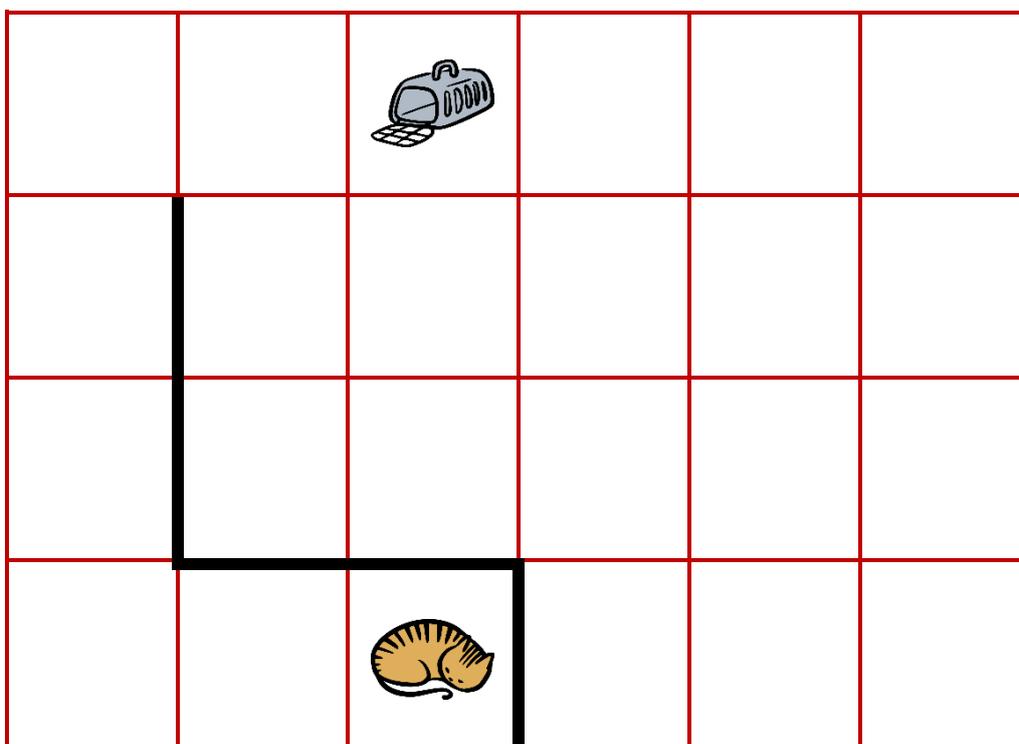
Die Katze muss zum Tierarzt. Helft ihr in die Transportbox.  
Programmiert den Weg.

- Schaut euch den Weg an, den die Katze zurücklegen muss und schreibt ihn auf.
- Über die schwarzen Balken dürft ihr nicht fahren.
- Programmiert den Blue-Bot und überprüft, ob ihr den richtigen Code eingegeben habt.
- Erreicht die Katze die Transportbox nicht, dann korrigiert euren Code.
- Löst Schwierigkeitsgrad 1. Wenn noch Zeit ist, könnt ihr auch 2 und 3 ausprobieren.



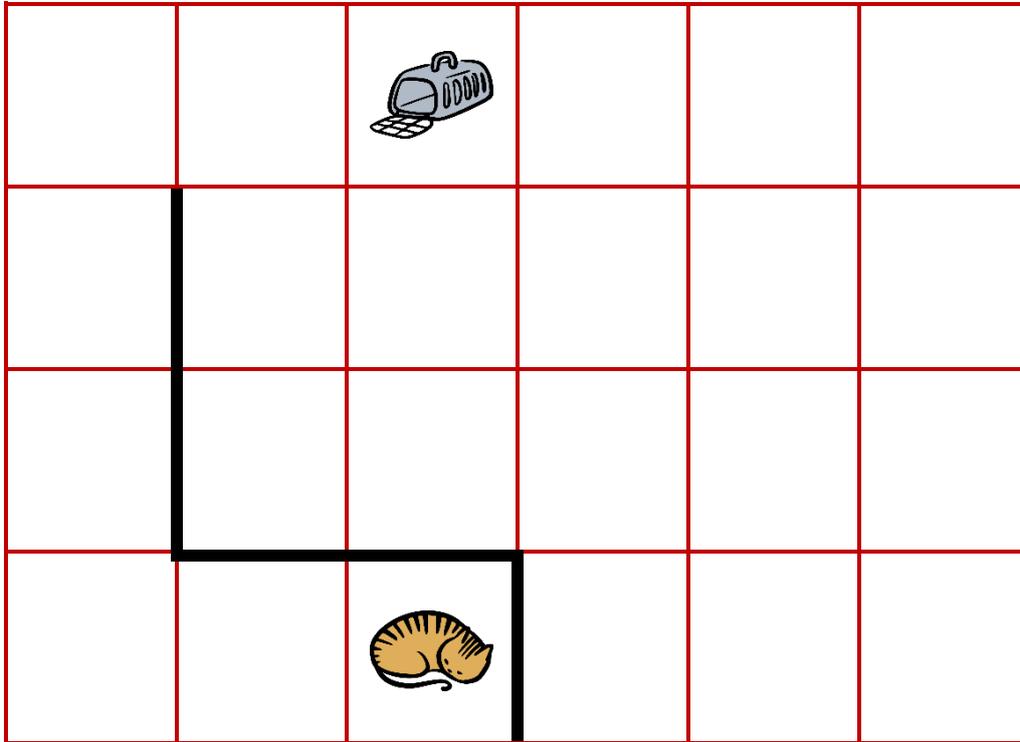
#### Schwierigkeitsgrad 1

Alle Befehle dürfen gewählt werden.

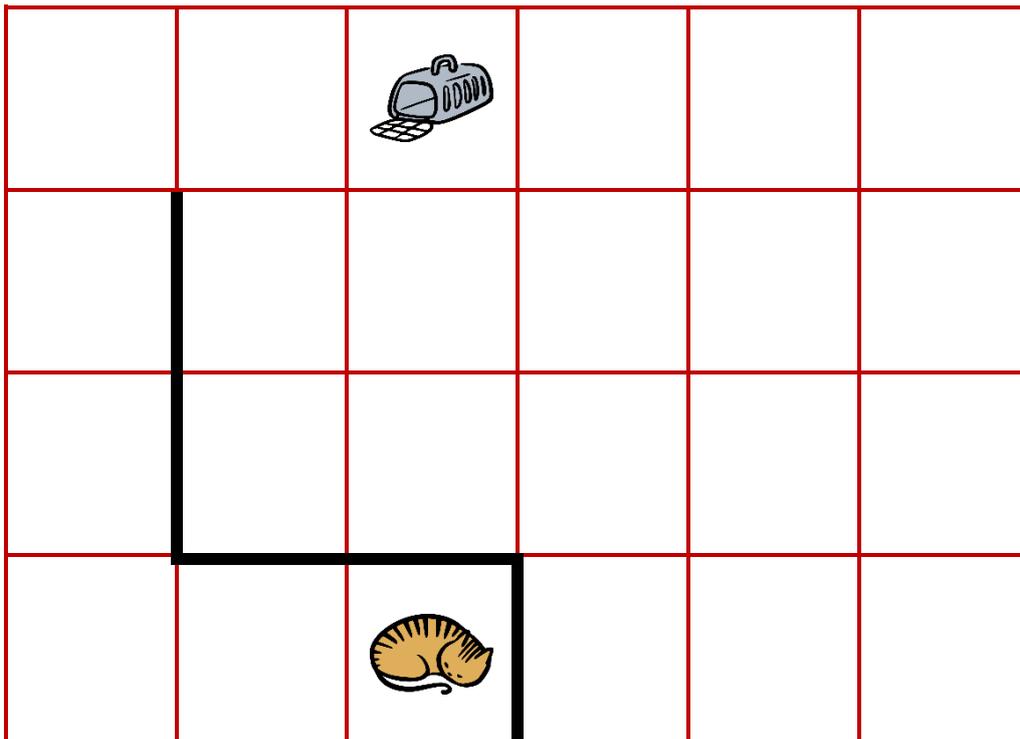




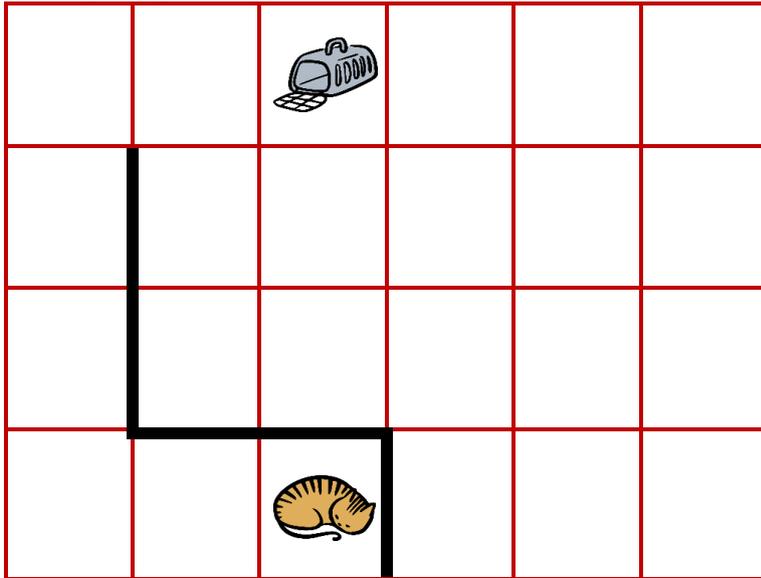
**Schwierigkeitsgrad 2**  
Vorwärtsfahren ist verboten.



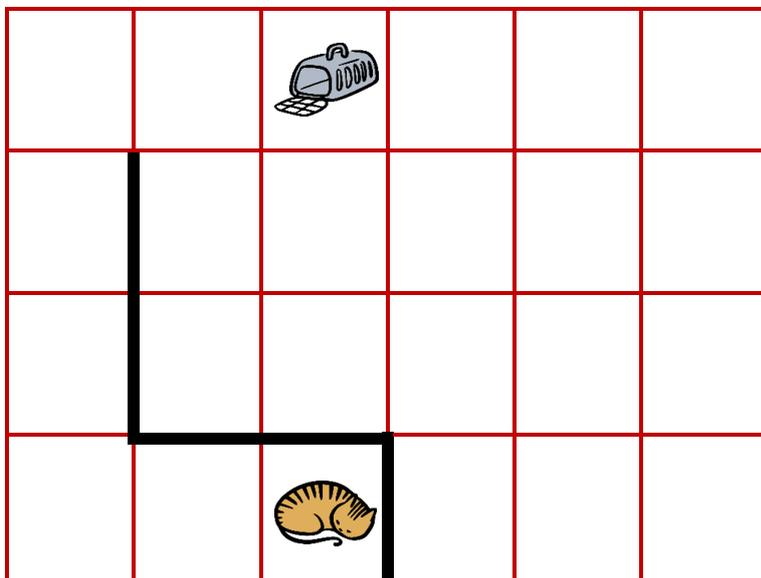
**Schwierigkeitsgrad 3**  
Es darf nur links und rückwärtsfahren werden.



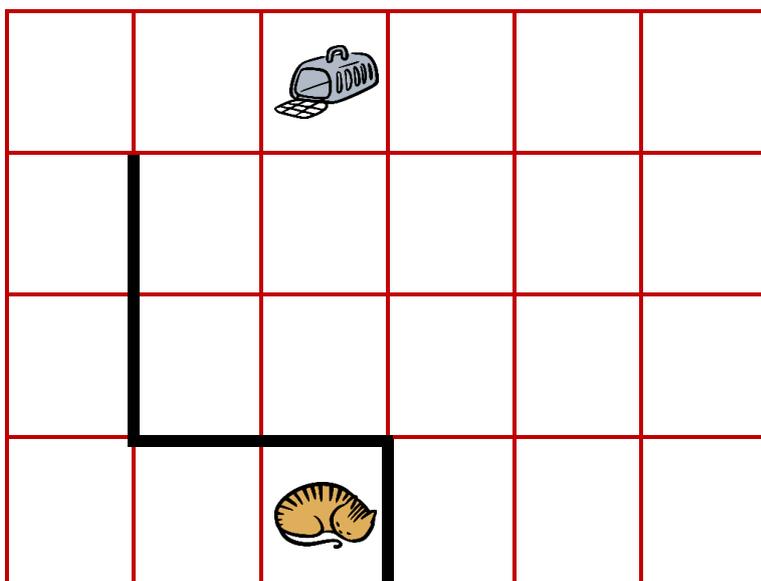
### Lösungsmöglichkeiten



geradeaus
geradeaus
rechts
geradeaus
geradeaus
geradeaus
geradeaus
rechts
geradeaus
geradeaus



rechts
rechts
rückwärts
rückwärts
links
rückwärts
rechts
rückwärts
rückwärts



links
links
rückwärts
rückwärts
links
links
links
rückwärts
rückwärts
rückwärts
links
links
links
rückwärts
rückwärts



Büchereizentrale  
Niedersachsen



Kreativwerkstatt  
bz-niedersachsen.de

## Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

### Die Katze muss zum Tierarzt

Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar

