



Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Geometrische Formen im Alltag



Bildkarten zum Konzept Geometrische Formen im Alltag

In diesem Spiel sollen geometrische Formen aus dem Alltag erkannt werden. Dabei sind zwölf Bildkarten tatsächlich geometrisch geformt, vier passen jedoch in kein geometrisches Schema. Verteilen Sie die 16 unterschiedlichen „Formen“ in der Spielmatte. Alle Bildkarten gibt es auch in kleinerer Ausführung. Diese legen Sie neben der Spielmatte ab. Das erste Kind deckt eine Karte von diesem Stapel auf und schaut, wo das entsprechende Objekt in der Spielmatte zu finden ist. Der Weg des Blue-Bots wird vom Kind programmiert. Dort angekommen benennt es die jeweilige geometrische Form (Kreis, Quadrat etc.) Ist alles richtig erledigt, ist das nächste Kind an der Reihe. Der Weg zu den Bildkarten, die

weder quadratisch, rechteckig, dreieckig oder rund sind, wird normal programmiert. Das jeweilige Kind muss nur erkennen und benennen, dass es keine geometrische Form abbildet. Es kann mit einem fixen Startpunkt gespielt werden oder der Blue-Bot fährt von einer Bildkarte zur nächsten, so wie die Kinder sie vom Stapel ziehen.



Büchereizentrale
Niedersachsen



Kreativwerkstatt
bz-niedersachsen.de

Konzept für Bee-Bot und Blue-Bot

Geometrische Formen im Alltag

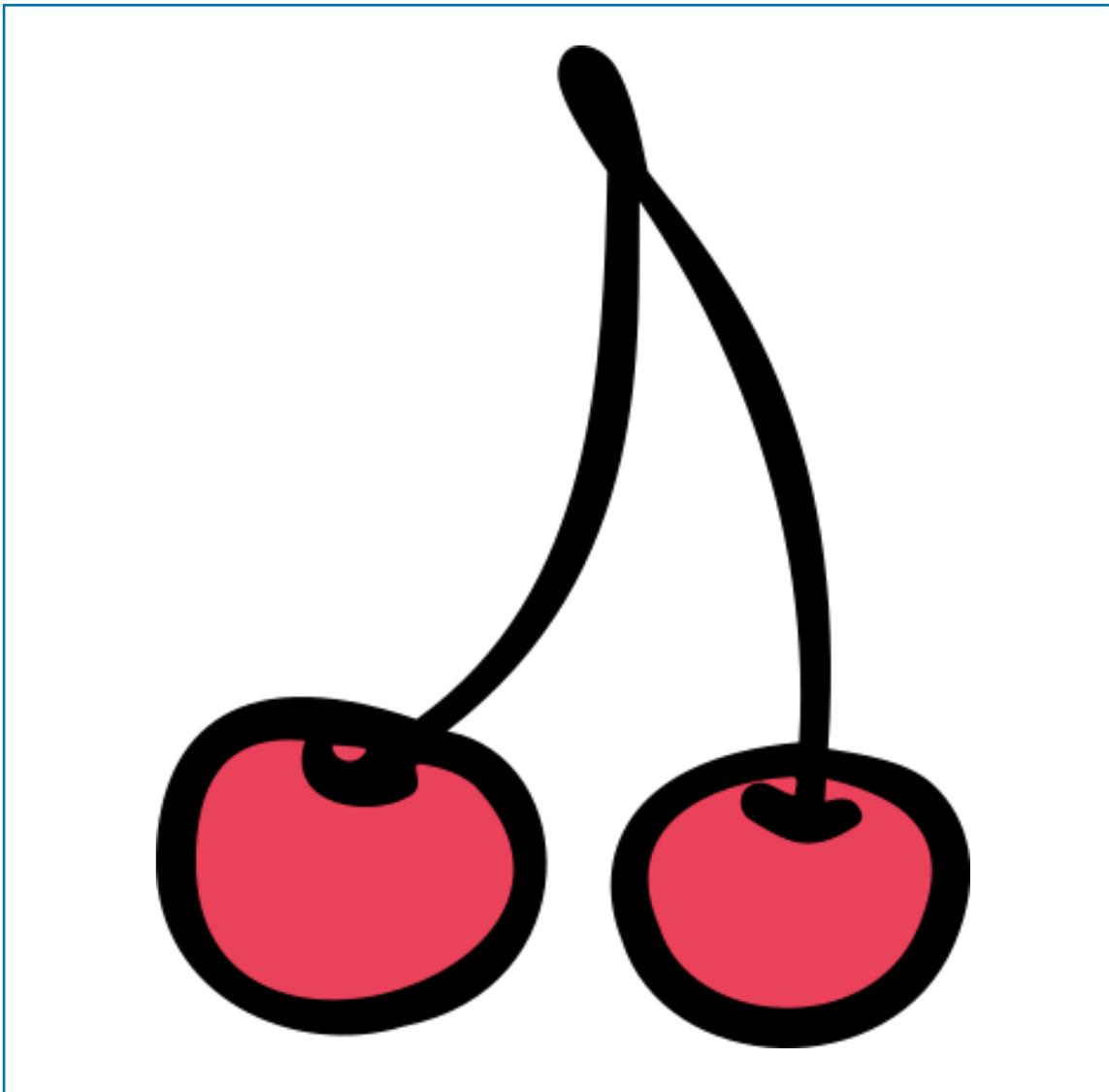
Druckvorlage 15 x 15 cm, ohne Spielmatte verwendbar



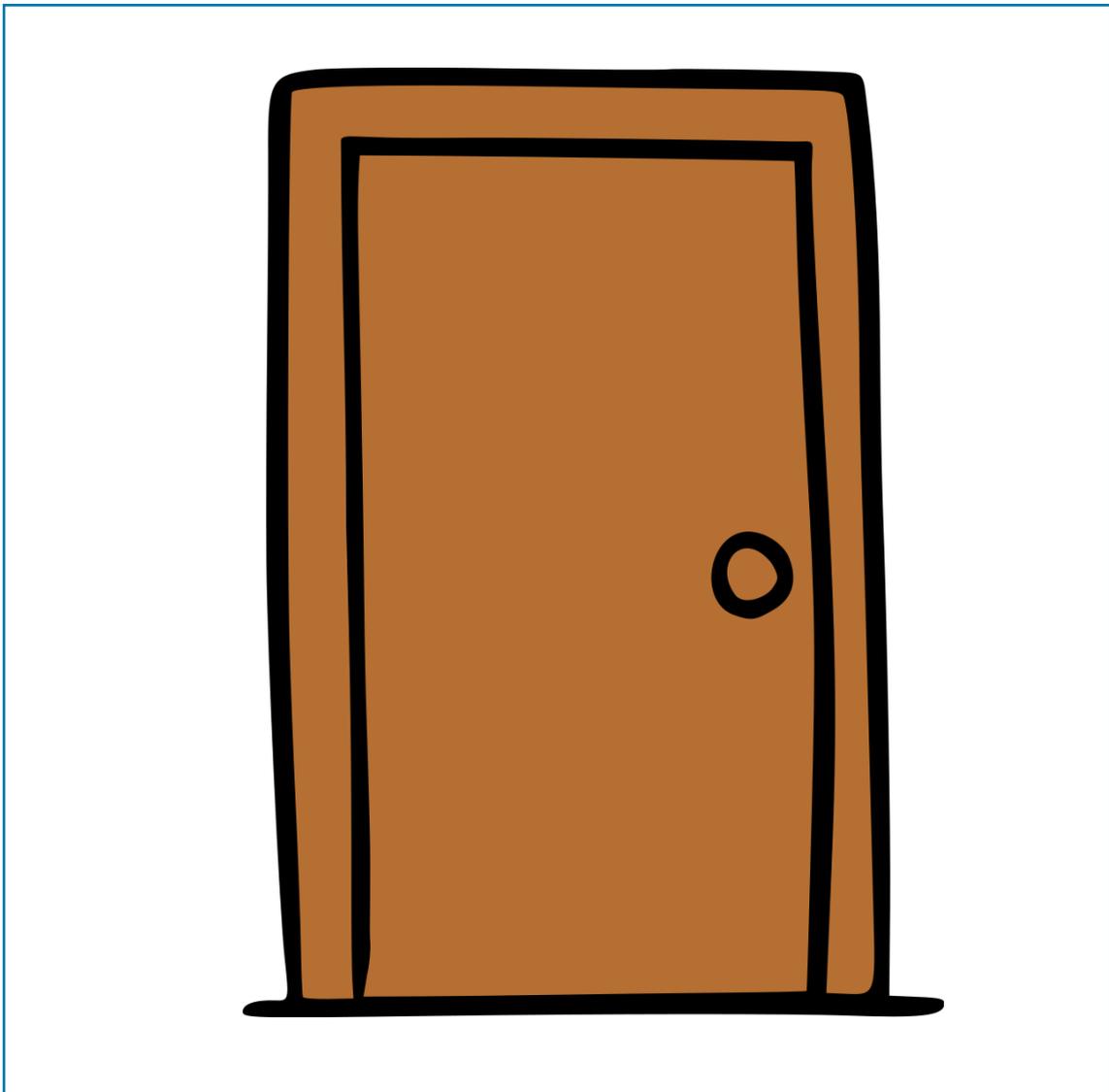
Kreis



Kreis



Kreis



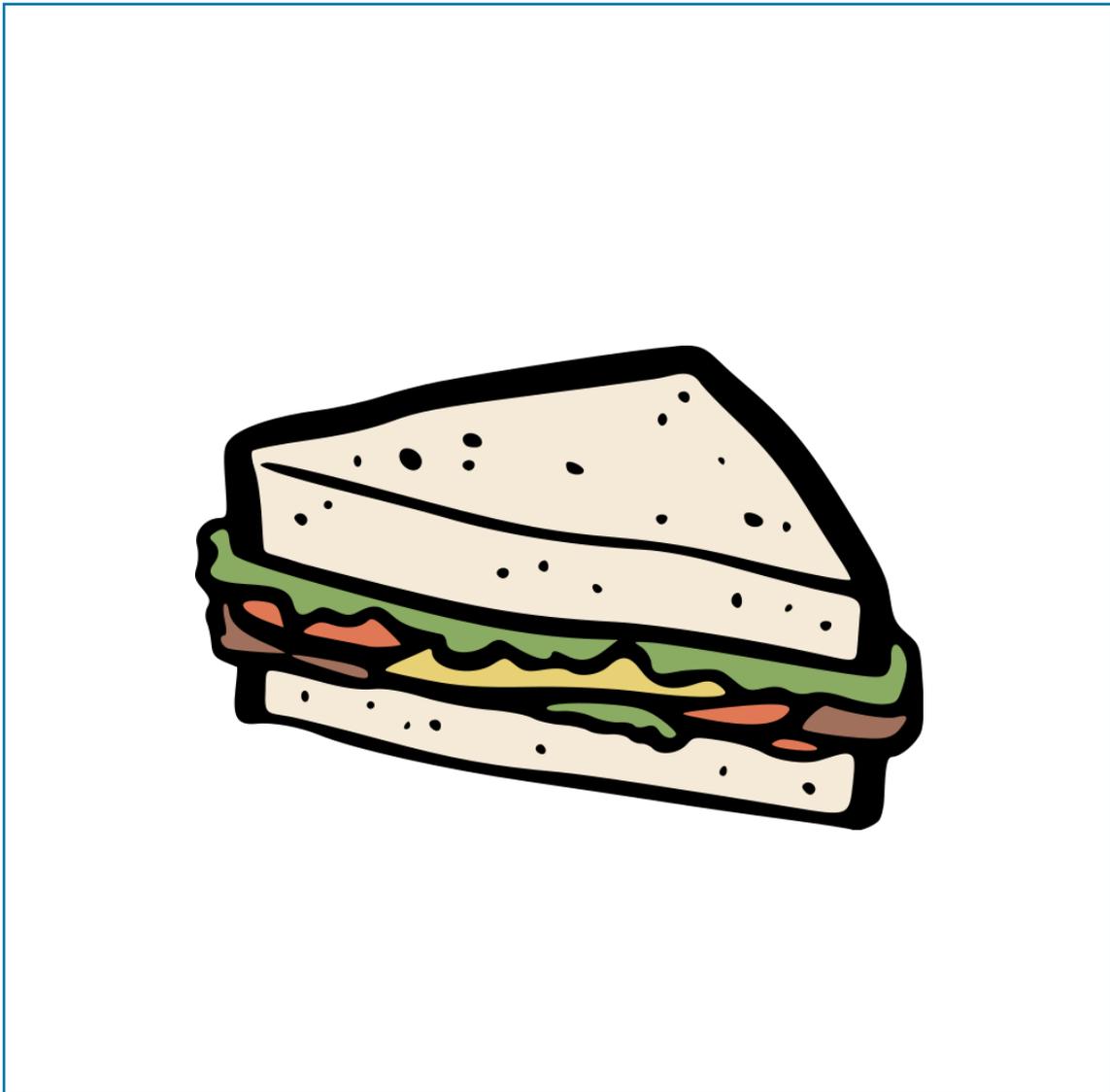
Rechteck



Rechteck



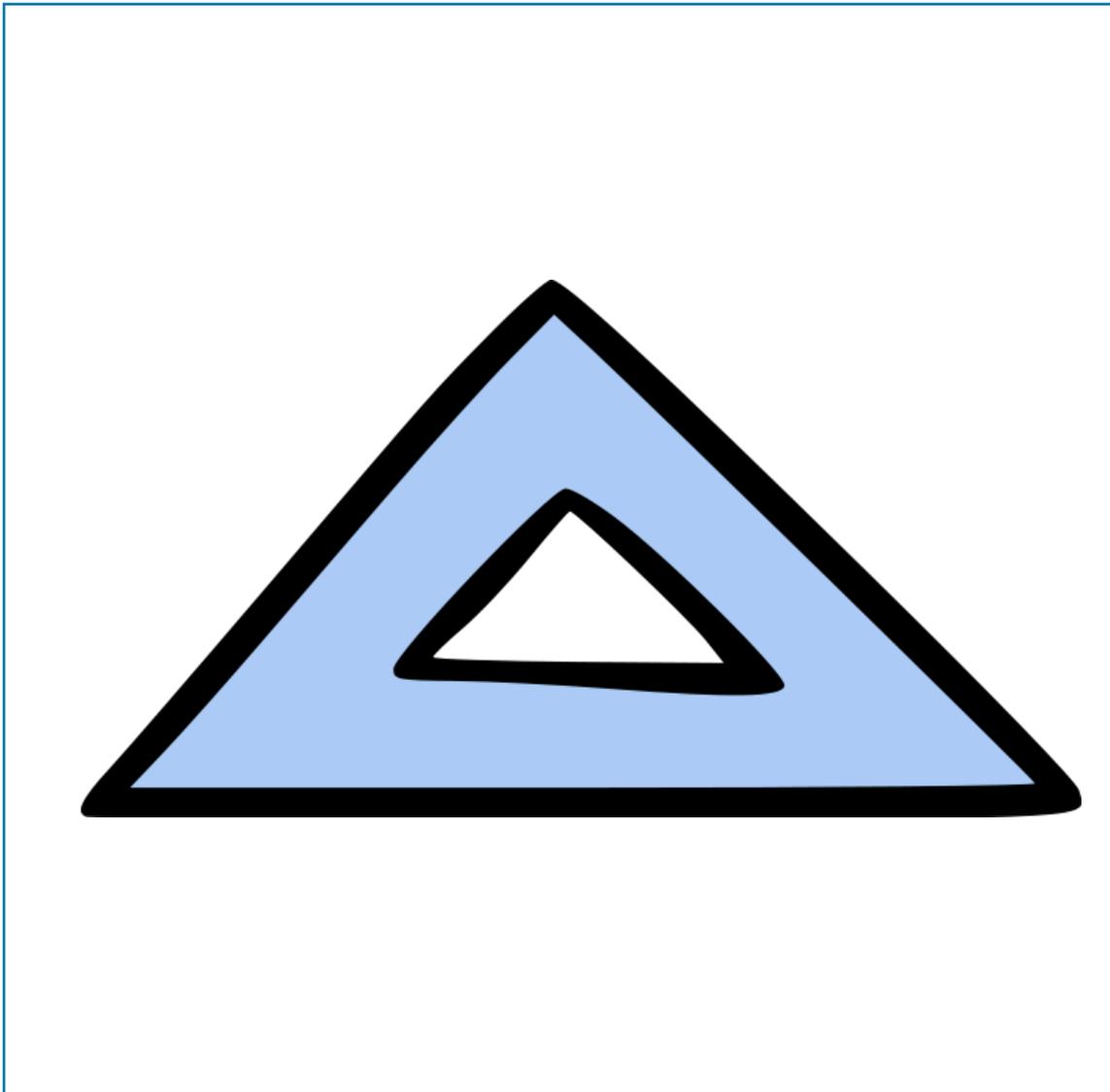
Rechteck



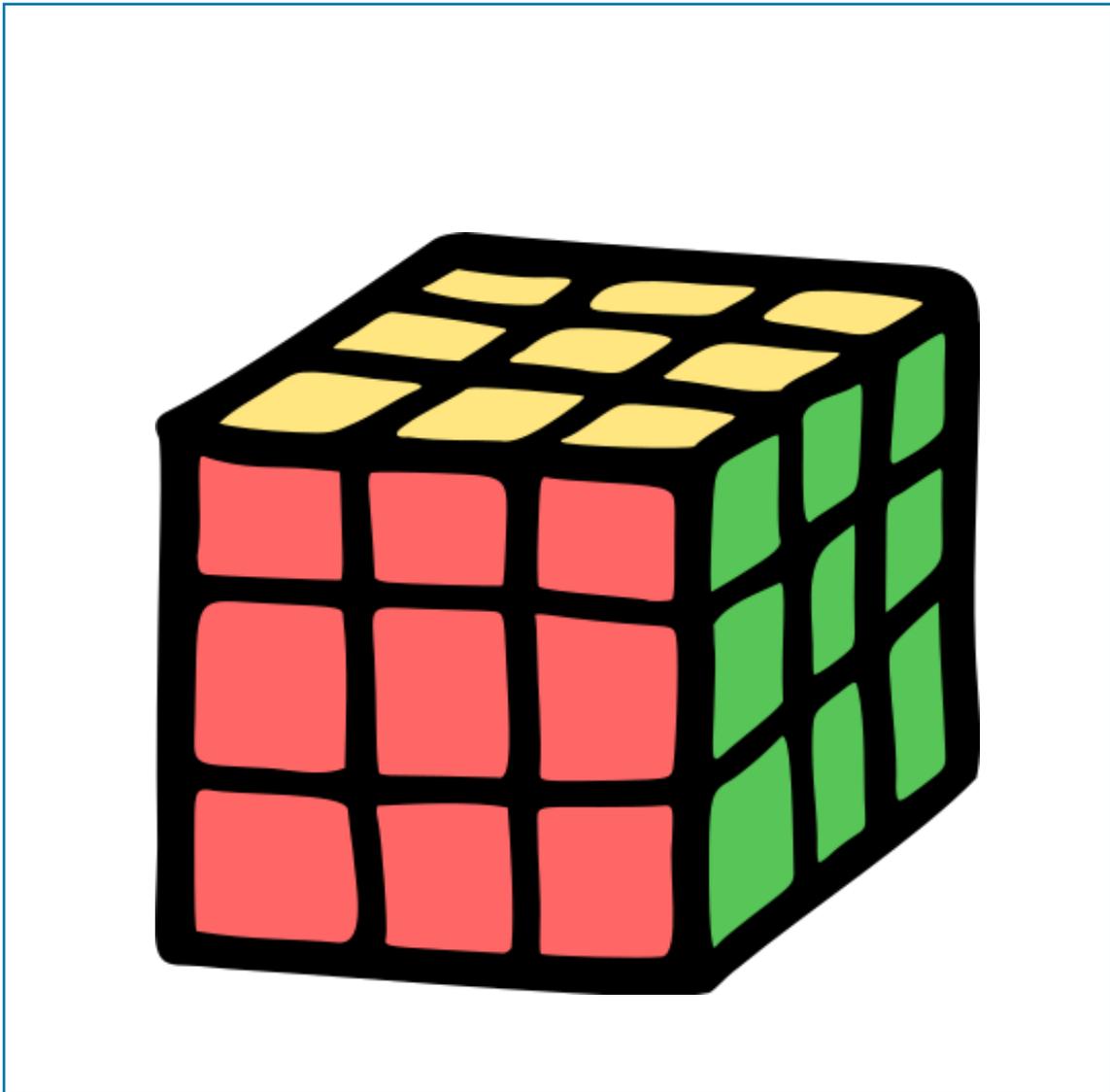
Dreieck



Dreieck



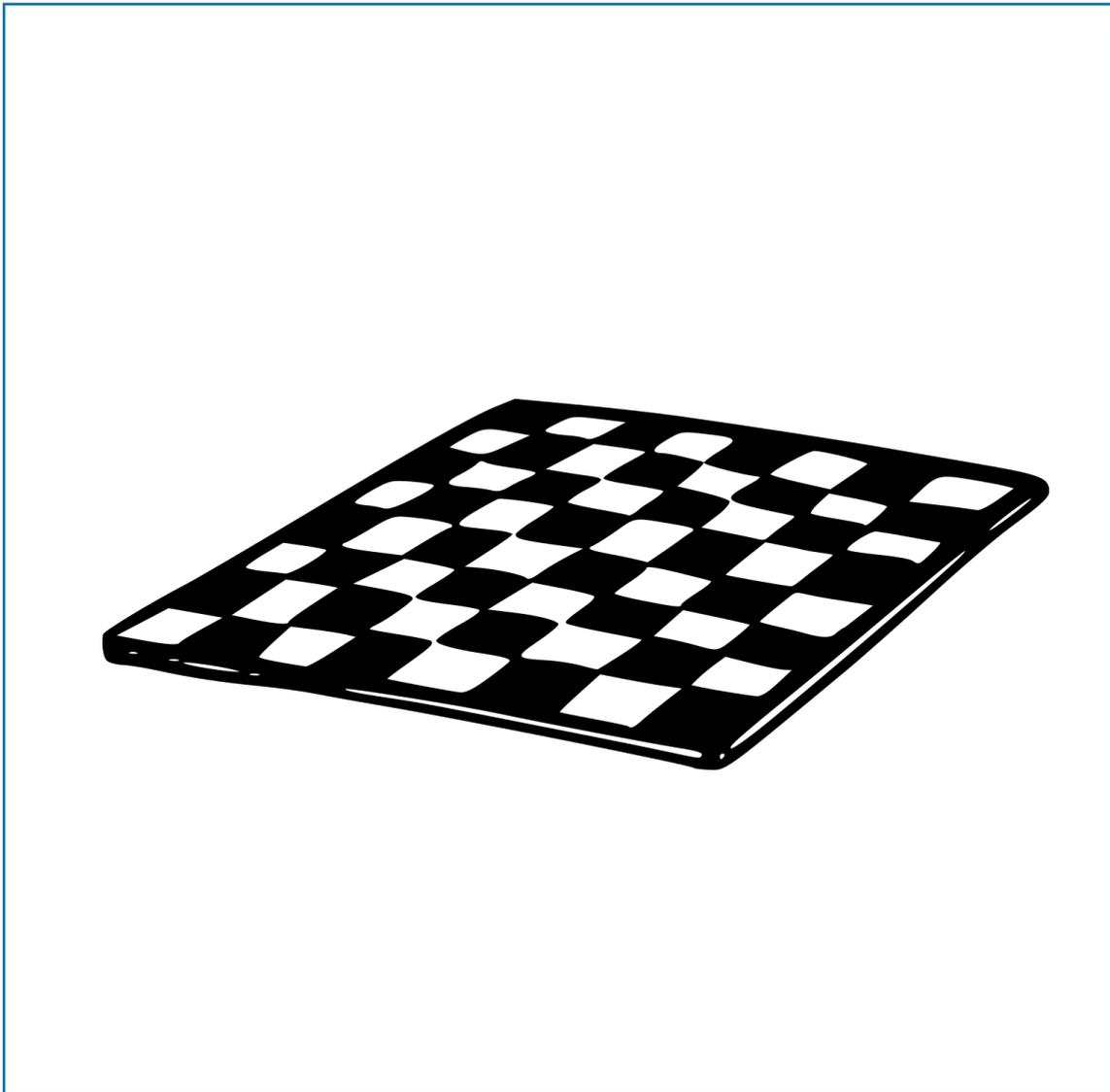
Dreieck



Quadrat



Quadrat



Quadrat





