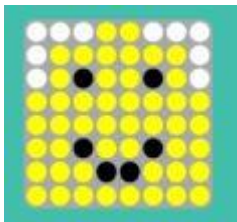


Konzept für Sphero Bolt

Emojis programmieren



Beispiel für ein fröhliches
Emoji

Die Haupt-LED kann nicht nur Farben anzeigen, sondern auch Zahlen, Sonderzeichen, Farbmuster oder Emojis. Da Emojis ein fester Bestandteil in der Kommunikation bei Kindern und Jugendlichen sind, sollen sie sie an dieser Stelle nicht nur benutzen, sondern selbst programmieren. Für die Programmierung der Animation wird die Kategorie **Matrix** eingesetzt. Diese ist selbsterklärend: Grundfarben der Emojis auswählen, Stimmung durch andersfarbige Punkte ergänzen und abspeichern.

Das Arbeitsblatt folgt auf Seite 2, die Lösung finden Sie hier.



Screenshot Emoji programmieren

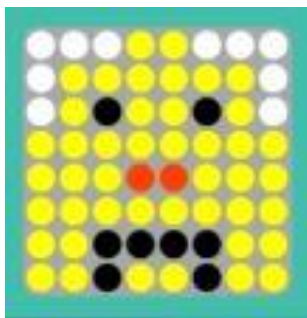
Alternative: Diskutieren Sie mit den Kindern und Jugendlichen, welche anderen Emojis sich ebenfalls gut programmieren lassen.

Arbeitsblatt Emojis programmieren

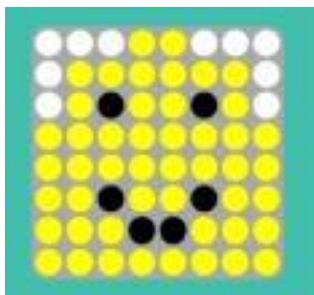
Der Sphero Bolt kann auf seiner Matrix verschiedene Farben oder andere Informationen anzeigen. Ihr habt nun die Aufgabe, diese Matrix zu programmieren.

Öffnet die Sphero Edu-App auf dem Tablet und geht auf **Programme**. Wählt über das Pluszeichen das Programm **Blöcke**, den **Sphero Bolt** und **Erstellen** für eure Programmierung aus. Ihr benötigt für die Emojis die Kategorien **Bewegungen** (mit Geschwindigkeit), **Steuerung**, **Töne** und **Matrix**. Sucht euch die Matrix heraus und schiebt sie zur Bearbeitung auf das Programmierfeld. Durch das Antippen des LED-Feldes öffnet sich ein neues Feld. Über das Pluszeichen erstellt ihr ein trauriges und dann noch ein fröhliches Emoji. Eure Kreationen speichert ihr mit .

Dabei soll der Sphero



- 2 Sekunden geradeaus fahren
- „Schlechte Laune“ ansagen
- ein trauriges Emoji anzeigen
- 10 Sekunden warten



- dann ansagen: „Alles wieder gut.“
- ein fröhliches Emoji anzeigen
- wieder zum Ausgangspunkt zurückrollen